

yayincilik.net

# DİJİTAL YAYINCILIK ÜRÜN VE HİZMETLERİMİZ

[www.yayincilik.net](http://www.yayincilik.net)



# HAKKIMIZDA



İmpark Eğitim Bilişim, “**Eğitim İçin Teknoloji**” üreten, araştıran ve geliştiren her biri alanında profesyonel eğitimci personelden oluşmaktadır.

Çalışma alanlarımızın merkezini “**Eğitim Teknolojileri**” oluşturmaktadır.

Her ürünümüzde geleceğin eğitimde olduğu bilinci ile eğitimin geleceği için çalışıyoruz.

Değişen ve eğitim ihtiyaçlarını öngörmek, yönlendirmek ve çözüm üretmek bizim varlık sebebimizdir.

2009 yılından bu yana şirket çatısı altında, 25 yılı aşkın eğitim teknolojileri, yazılım, eğitim, hizmet alanlarını multi-disipliner bakışla sunmaktan gurur duyuyoruz. Halihazırda 80'den fazla yayınevimize hizmet vermekteyiz.

Siz yayın evlerimizin, daha yenilikçi çözümlerle kazandıran iş ortağınız olmaya devam edeceğiz

# YAYINCILIKTA 15 YILI AŞKIN DENEYİMLE

Eđitim deęiřiyor. Öğretmenlerinizin kitaplarınızla sınıfta daha verimli, daha eğlenceli bir deneyim yaşaması,kolay erişimi için yayincilik.net'i geliřtirdik. Sizlerin dönütleriyle her zaman güç almaya devam etmekteyiz. Amacımız, siz yayınevleriyle birlikte eğitime daha iyi geleceęe hazırladığımız öğrencilerimize, ön cephede eğitim neferlięi yapan öğretmenlerimize eğitimden verim alacakları bir çalışmayı taşımak..

+15 Yıllık  
Deneyimle

+80  
Yayınevi

+5.000.000  
Soru

+22.040  
Kitap



# DİJİTAL YAYINCILIK ÇÖZÜMLERİ

Yayınlarınızın dijitale adım atması için gerekli tüm çözümleri sunmaktayız. Dijitap Maker yazılımı ile soruların kesilmesi, gözlü/gözsüz Akıllı Tahtada görüntülenebilmesi için üretilmesini, testlerin cevap anahtarların girilmesini sağlayabilirsiniz. İstendiğinde Akıllı tahta kitap uygulamalarını, soru kesimlerini, etiketlenmesini destek ekiplerimizle hizmet olarak sunmaktayız.

## Dijitap Maker

Yayınlarınızın dijitale adım atması için gerekli tüm çözümleri sunmaktayız. Dijitap Maker yazılımı ile soruların kesilmesi, gözlü/gözsüz Akıllı Tahtada görüntülenebilmesi için üretilmesini, testlerin cevap anahtarların girilmesini sağlayabilirsiniz. İstendiğinde Akıllı tahta kitap uygulamalarını, soru kesimlerini, etiketlenmesini destek ekiplerimizle hizmet olarak sunmaktayız.!

## Dinamik Video Stüdyo

İddia ediyoruz; "Soru çözümü videosu hazırlama hiç bu kadar kolay olmadı." Yeni tip sorular problem mi oluyor? Dinamik Video Stüdyo mutlaka deneyin! Videoları hem DVS formatında (küçük dosya boyutları için), hem de mp4 formatında bir tıkla ulaşın!

## Hizmetler

Teknik destekten, yazılım kullanma eğitime kadar hep yanınızdayız. Ekiplerimiz sizin için hem dijital kitap hem de etkinlik üreticisi ile etkileşimli etkinlikler üretebilmektedir.



## Yayıncılık Portalı

Öğretmen ve öğrencilerin kaynaklara erişim sağladığı size özel portaldır. Video kayıt süreçlerinden videoların indirilmesine, istenilen platformda kaynakların erişilebilir kılınmasına kadar kendi süreçlerini yönetebilmelerine olanak sağlamaktadır.

## Mobil Uygulamalar

Öğrenci Mobil, Öğretmen Mobil ve Öğretmen Kütüphane Uygulamaları ile öğrenci ve öğretmenlerimizin teste girme, ödev verme, soru çözümlerine ulaşma, mobilden dijital kitap olarak kullanma gibi birçok özelliği sunmaktadır.

## Mobil Uygulamalar

## Activity Maker

## Activity Maker

Son teknolojiler ile üretilen Akıllı Tahta Uygulamalarınıza etkileşimli etkinlik içerikleri yakıştır! Etkinlik Üreticisi ile kendi etkileşimli etkinliklerinizi oluşturun. Dijital Kitabınıza ekleyin, yayıncılıktaki farkınızı gösterin.

## Parkı Eğitim Sistemi)

## Eğitim Parkı

Dijital yayıncılıkta, okul bazlı hizmet vermek için Eğitimparkı Kurumsal Yayınlarına destek için yanınızda. Sanal Sınıf yazılımları ile entegre çalışmakta, soru havuzundan test hazırlanıp öğrencilere ödev verebilmekte. Ve daha birçok e-öğrenme hizmeti verebilmektedir.

## Akıllı Tahta Uygulama Üretimi Etkinlik Üretimi Teknik Destek

## Akıllı Tahta Uygulama Üretimi ve Yayınlama

Son teknolojiler kullanılarak, yalnızca yayıncılık ihtiyaçlarınız için geliştirilmiştir. Herhangi bir platformda (Windows, Pardus, Web, MAC) çalışır. İçinde birçok uygulamaları barındırmaktadır. Destek ve Üretim Ekiblerimiz de hep yanınızda!

# DİJİTAP MAKER

**Dijitap Maker** yazılımı, dijital yayıncılık geçişteki en önemli yardımcınız. Akıllı Tahta uygulamalarını kolayca ve hızlı üretmenizi sağlamaktadır.



Araç Çubuğu:

Etkileşim ve Kalem kontrolü yapılabilmekte, tahtada istenilen alana çekilebilmektedir.

Sayfa ileri/geri alma düğmeleri

Sunum ve Sayfa Geçiş düğmeleri

Menüden Ek Araçlara ulaşabilmektedir. Çubuğa istediğiniz araçları taşıyabilirsiniz.



Yayınevi Logosu

Kitaptaki Konu Adı



Sayfa ileri/geri alma düğmeleri

Sunum ve Sayfa Geçiş düğmeleri

İçindekiler sayfasına ulaşabilirsiniz

Sayfa enine göre sigdır

Sayfanın tümünü sigdır

Seçilen bölgeyi sigdır

Tam sayfa görüntüle

Sayfalara hızlı ulaşım



Alt taraftaki araç çubuğumuzda görüntülediğimiz içeriğe bağlı olarak bazı özellikler yer almaktadır. Örneğin; eğer sayfada göz varsa tümünü göster, tek tek göster veya cevap videosunu göster gibi seçenekleri ihtiyacımıza bağlı kullanılabilmektedir.

Dijital Maker ile üretebilir ya da ekiplerimize ürettirebilirsiniz. Üretilmiş olan akıllı tahtaları tekrar düzenleyebilir güncelleyebilirsiniz. Kitap uygulamaları **Windows, Pardus, Mac ve Web**'de erişilebilir olarak düzenlenebilmektedir.



Dijital Maker sayesinde kitap **PDF'den çok hızlı** bir şekilde Dijital Kitap Uygulaması üretebilmektedir. **Otomatik Test Keme, Cevap İşlemleri, Büyüteç İşlemleri, HTML, Video, Ses, Bağlantı, HTML içerik etkinlik ekleme** vb. tüm zenginleştirilmelere imkân vermektedir.



Kitabın **sunum modundaki sayfaları** PDF üzerinden işaretleyerek belirlenebilmektedir. **Göz ve Gözsüz olarak dijital kitaplar** yine Dijital Maker'la hazırlanabilmektedir.

Kitaptaki sütun sayısı, okuma dışı bırakılacak alanlar (tek, çift ve ilk sayfa gibi ayarlar yapılabilmektedir), seçenek sayısı, soru rengi gibi özellikler de seçilebilmektedir. **Ayarlar bir kitap için yapıp tüm kitaplara otomatik** uygulanabilmektedir.

**Soru kesme fonksiyonu**, istendiğinde az sayıda testi kesmek için veya kesilen sorulardaki ufak **düzeltilmeleri yapmak** için de kullanılabilir. Ayrıca seçenekleri belirleme ve sorunun kesilen boyutu da buradan ayarlanabilmektedir.

# YAYINCILIK PORTALI

Ayaklarınız Üstünde Durun!

Öğretmen ve öğrencilerin **kaynaklara erişim** sağladığı size özel portaldır. Video kayıt süreçlerinden videoların ve soru imajlarının indirilmesine, istenilen platformlardan kaynaklara erişilebilir kılınmasına kadar **kendi süreçlerinizi yönetebilmenize** olanak sağlamaktadır.



## DİJİTAL KİTAP YÖNETİM MODÜLÜ

Ürettiğiniz ya da ürettirdiğiniz kitapları **Web'de, Masa üstünde, Mobil Uygulamalarda** erişilebilirliğini yönetmeniz elinizde!

Akıllı tahta uygulamalarının **Windows, Pardus, Mac ve Web** erişilebilirliğini yönetebilirsiniz. Benzersiz PAKET özelliği ile de branş bazlı öğretmenlerin ihtiyaç duyacağı tüm kitapları tek dosya olarak sunabilmektedir.

**PAKET** özelliğinden dolayı gerek olmasa da Masaüstü kütüphane özelliğini de kullanabilirsiniz.



## OPTİK QR MODÜLÜ

PDF lerine **otomatik optik ve / veya QR basabilir** ya da indirip kitabınıza ekleyebilirsiniz.



## SORU HAVUZU MODÜLÜ

Yayınevinin etkilenmiş sorular içinden öğretmenlerin kredilendirme ile test hazırlamasına olanak tanımaktadır.



## BENZER SORU VE KONU ANLATIM ÖZELLİĞİ

Öğrenciler mobil uygulamalar ve yayıncılık portalı üzerinden video çözümlerinizi yanı sıra o soruya ait benzer soru ve konu anlatımlara ulaşabilmektedir.

## 120.000 SORULUK HAZIR HAVUZ

Video çözümleri kayıtlı, kazanım ve zorluk etiketli, ortaokul ve lisedeki tüm dersleri kapsamaktadır. Bu soruları Soru Havuzu Modülünde ya da Benzer Soru özelliği için kullanabilirsiniz.



## SORU ÇÖZÜMLERİ YÖNETİM MODÜLÜ

Akıllı tahta uyg. üretiminden ayrı bir süreçle girmeden **kesilen soruların, çözüm videoları için editöre atama, öğretmen tanımlama, kazanım-zorluk etiketleme, hata raporlarını alma, düzeltme** gibi süreçleri yönetebilirsiniz.

# DİNAMİK VIDEO STÜDYO

DİNAMİK VIDEO STÜDYO, yayıncılık portalı üzerinden soru çözümü, konu anlatımı videolarını kolayca oluşturma, kaydetme, paylaşma yazılımıdır.

**Son teknolojiler kullanılarak** geliştirildiğinden herhangi internet bir tarayıcısından, herhangi bir cihazdan ulaşabilirsiniz.



Yeni dönem itibarıyla buradaki kıymetli özelliklerden bir tanesi mobil de paylaşmak için **DVS formatında** sadece kalem hareketleri ve sesi ayrı bir katmanda çok düşük dosya boyutuyla tutarken, web de paylaşmadaki sorunları aşmak için de aynı zamanda **MP4 formatı** da bulunmaktadır. **Tüm videoları tek tıkla indirebilirsiniz.**



Video kaydederken ekrandaki soru hareketlerini de videoda tutabilmekte ve video dinamik kaydedilmektedir. Artık yeni nesil soruların çözümlerini kolaylıkla kaydedebilirsiniz.

# MOBİL UYGULAMALARI

## Öğrenci Mobil ve Öğretmen Mobil Uygulamaları:

**Öğrenci**, kitap ekleyip, testlerine girip, cevaplara ve çözüm videolarına QR okutarak erişebilmektedir. Ayrıca, optik okutarak da erişebilmektedir. **Öğretmenlerin** kendi sınıflarını oluşturabileceği, öğrencilerini ekleyebileceği, sınavlar ve ödevler atayabileceği farklı uygulamalar sunmaktayız.



## Öğretmen Kütüphane Uygulaması:

Yayınevinize ait kitapları, öğretmenlerin dijital ortamda erişebileceği uygulamadır. Akıllı tahta uygulaması olarak çalışan program ile kitap üzerinde kalem gibi etkileşimli birçok işlem yapılabilir. İnternet olmayan durumlarda kullanabilmek için kitaplar indirilebilir.



**hızlıoptik**

Kurumsal denemelerin optiklerini en hızlı biz okutuyoruz! Her bir optik formu ortalama 3 saniyede okutuyoruz.

Tüm uygulamamız hem Apple Store'da hem de Google Play'de yayınlanabilmektedir.



# ACTIVITY MAKER

**Activity Maker**, dijital yayıncılıkta etkileşimli etkinlikler üretmeniz için en büyük yardımcınız. Activity Maker yazılımıyla hem hızlı hem de en ekonomik etkileşimli etkinlik üretimini gerçekleştirebilirsiniz.



Editör ve grafik tasarımını tıpkı kitap oluştururken yapılan süreçten geçtikten sonra dijital üretim için son bir adımınız kaldı! Activity Maker yardımıyla **farklı etkileşim etkinlik şablonlarını** kullanarak içeriğinizi oluşturabilirsiniz.



En çok kullanılan şablonlar; **Sürükle Bırak, Ekran Klavyesi ile Yazma, Doğru Yanlış Seçim, Çoktan Seçmeli Soru, Eşleştirme, Dinleme, Boyama, Kontrol Liste, Ekran Ekleme, Metin İçinden Seçme**. Bu şablonların farklı çeşitleri mevcuttur.



Activity Maker'da oluşturulan etkileşimli etkinlik Html formatında çıktı almaktadır. Bu da Dijital Maker'da üretilmiş akıllı tahta uygulamasının içine eklenebilmekte. **Akıllı Tahta uygulamasını zenginleştirmektedir.**

# EĞİTİM PARKI

Öğrenme Yönetim Sistemi



Eğitimparkı kurumların uzaktan eğitim ihtiyaçlarını güvenilir **ve sürdürülebilir şekilde sağlayan** uzaktan eğitim çözümüdür. Yayınevleri, kurumsal çözümlerini, **dijital yayıncılıkla entegre sunabilecekleri tek** Öğrenme Yönetim Sistemidir.



Kitaplarınız hem dijital yayıncılık çözümlerimizle dijitalleşsin hem de Eğitimparkı'nda kitaplar ve soru havuzunda dijital kullanılsın.

Eğitimparkı, istendiğinde kitaplarda olduğu gibi yayınevinin **denemeleriyle birlikte dijital çözüm** olarak sunulabilmektedir.

Sanal sınıf yazılımları ile entegre çalışabilmekte, soru havuzundan test hazırlanabilmekte. Yayınlarınız henüz dijitalleştirilmemişse barkod yardımı ile ödev verme, ödev kontrolü yapılmasını sağlayabilmektedir.

**Mobil uygulamalarıyla**, öğretmen ve öğrenci uygulaması ile öğrencilere, öğretmenlere ve velilere uygulama üzerinden bilgilendirme yapılabilmektedir.

Öğrenciler, öğretmen ve idare **testlerin, ödevlerin başarı durum raporlarına** erişebilirler. Gelişim raporlarından kazanım durumları takip edilebilmektedir.

Seviyelerin, sınıfların, şubelerin ya da öğrencilerinin, tüm girdikleri denemelerin testlerin, ödevlerin, sınavların **konu kazanım bazlı raporlarına** erişebilirler.

# HİZMETLERİMİZ

## HİZMETLER

### Akıllı Tahta Uygulama Üretimi Etkinlik Üretimi Teknik Destek

**Dijitale Geçiş:** Dijitap Maker ve Yayıncılık portalının kullanımı ile ilgili eğitimini vermekle birlikte akıllı tahta uygulaması oluşturulması gibi süreçlerde sizin adınıza da dilersemeniz üretebiliriz. 7 günde dijital kitap üretme garantisini veriyoruz.

**Etkinlik Üretimi:** Activity Maker'ın kullanımı ile ilgili eğitimini vermekle birlikte istediğinizde ekiplelerimizle dijital etkinlik üretim hizmetiniz veriyoruz.

**Akıllı Tahta Teknik Destek:** Akıllı Tahta kullanımıyla ilgili bayi teknik desteği veriyoruz. Okullarımızda bayimizin çözemediklerini teknik destek aracılığıyla çözüyoruz.

**yayıncılık.net** farkıyla sunduğumuz tüm çözümler ve hizmetlerin yenilikçi, güvenilir, hızlı ve kolay olduğunu deneyimleyin. **Sizi dijital yayıncılığa taşıyalım.**

#### YENİLİKÇİ

En son teknolojilerle hazırladığımız Akıllı Tahta uygulamamızı gördünüz mü?

Dinamik Video Stüdyo'da çözüm videosu hazırladınız mı?

#### GÜVENİLİR

Teknik Destek'imizle hep yanınızdayız.

Güçlü altyapımızla dijital hizmetlerde aralıksız hizmet.

İçeriklerinizi istediğiniz zamanda indirme garantisini.

#### HIZLI

7 günde dijital kitap üretme garantisini veriyoruz.

Etkinlik üretiminde en hızlı ve en güvenilir ürün ve hizmeti sunuyoruz.

#### KOLAY

Güncellemeler otomatik. Kitap güncellemeleri çok kolay.

Dijital yayıncılığa bizimle çalışın, kolay ve hızlı sonuç alın.



Yayincilik.net bir web sitesi sunan bir ürün olmasından öte içerisinde bir çok modülü ve çözümü barındıran bir sistemdir. yayincilik.net sistemi yayınevlerine akıllı tahta uygulaması oluşturma programından masaüstü kütüphane uygulamasına, mobil kütüphane uygulamasından kitaplara optik ve QR basmaya kadar dijital yayıncılıkta ihtiyaç duyulan tüm çözümleri sunan bir çok modülü sunmaktadır.

**Detaylar ve teklif almak için kataloğumuzu ve web sitemizi ziyaret ediniz.**



**Merkez:** ODTÜ Teknokent Ostim Merkezi UzayÇağı Cad. 1308. Sok No:8 Kat:1  
Ofis:19 Ostim

**Yayıncılık:** Mutlukent Mah. 2074 Sok. .No: 7 Kat: 1 Çankaya



0 - 850 - 840 - 03 - 10



info@impark.com.tr